

ZEICHENERKLÄRUNG

PLANZEICHEN ENTSPRECHEND DEM PLANZEICHENERLASS
VOM 13. APRIL 1966 / V / 2073 / 50

WOHNFLÄCHEN

- WG Kleinstedlungsgebiet
- WR Reines Wohngebiet
- WA Allgemeines Wohngebiet

GEMISCHTE BAUFLÄCHEN

- MD Dorfgebiet
- MI Mixedgebiet
- MK Kerngebiet

GEWERBLICHE BAUFLÄCHEN

- GE Gewerbegebiet
- GI Industriegebiet

SONDERBAUFLÄCHEN

- SW Wohnonndhausgebiet
- SO Sondergebiet

IV Zahl d. Vollgesch. (Höchstgrenze)

ⓐ Zahl d. Vollgesch. (Zwangsg.)

0,4 Grundflächenzahl
0,7 Geschosflächenzahl

3,0 Baumassenzahl
Offene Bauweise

⊙ auf Einzel- u. Doppelhäuser zulässig

⊙ nur Hausgruppen zulässig

ⓐ geschlossene Bauweise
ⓑ besondere (abweichende) Bauweise
offen, jedoch Geb.-Länge bis

--- Baulinie max. 100 m

--- Baugrenze

BT → Bebauungstiefe

- Schule
- Kirche
- Kindergarten

Gehweg
Fahrbahn

Öffentliche Parkfläche
Straßenbegrenzungslinie
Zufahrtsverbot

Uniformstation

ART D. BAU. NUTZUNG

- Parkanlage
- Sportplatz
- Spielplatz
- Friedhof
- Grünfl. als Bestandteil v. Vork. Anl. i. o. V. §127(2) 3 BBauG.

GRÜNFLÄCHEN

- Aufschüttungsflächen
- Landwirtschaft
- Forstwirtschaft

LAND- U. FORSTWIRTSCH. FL.

- Ga Garagen
- GGa Gemeinschafts-Gar.

FL. F. GARAGEN

Mit Leitungsrecht bel. Flächen
Sichtflächen (v. d. Bcb. freizuh.
Grundstücke) Anpl. u. Einf. (max. 0,80m hoch)

Abgrenzung unterschiedl. Nutzung

Grünze d. räuml. Nutzung (falls jeweils mit Flurstücksgränze zusammen)

Bei Landschaftsschutz unterl. Flächen

W Wasserschutzgebiet

NÄHRICHTL. ÜBERHÄHNEN

First- u. Geb. Hauptrichtung
Kanaltrasse
Kanalsole
Straßenachse mit Höhenangabe

Füllschema der Nutzungsschablone

Baugebiet | Zahl d. Vollgeschosse

Grundflächenzahl | Geschosflächenzahl

Baumassenzahl | Bauweise

Max. Zahl der Wohnungen je Gebäude (nur bei WA und MI)

Dachneigung

proj. Flurstücksgränze
Querprofil

MASS D. BAU. NUTZUNG

BAUWEISE

GEMEINSCHAFTS-GRUNDSTÜCKE

VERKEHRS-FLÄCHEN

VERSÖRGENS-FLÄCHEN

Verfahrensvermerke :

Als Entwurf gem. § 2 Abs. 6 BuBauG ausgelegt

vom bis

Als Satzung gem. § 10 BuBauG. vom Gemeinderat beschlossen

am